

Z1013

## Kassettenlisten

Das im FUNKAMATEUR 7/88, S.327 abgedruckte Programm brachte mich auf den Gedanken, diese Routine noch etwas komfortabler zu gestalten. Es ist immer ungünstig, ein Programm mit RESET zu beenden. Deshalb habe ich eine Abfrageschleife eingebaut, mit deren Hilfe (ENTER) das Programm verlassen werden kann, sobald das Bildschirmende erreicht ist. Der Bildschirm wird nach jedem Durchgang gelöscht, so daß beim Laden des Bildschirms eindeutig die Cursorposition abzulesen ist. Das Maschinenprogramm ist auf allen Adressen lauffähig, ich habe es auf E000H gelegt. Wenn die Tastaturabfrage über den Sprungverteiler zur Anwendung kommt, ist auf der Adresse E014H FA FF einzutragen. Das BASIC-Programm ermöglicht es, zusätzlich zum Kassettenlisten die Programmköpfe (Header) von HC-Routinen zu lesen. Der Programmteil CLIST wurde bereits von V. Pohlers zur Dresdner Z1013-Tagung vorgestellt. Korrektur während des Drucks: Im BASIC-Listing Zeile 20 lies READ B; Zeile 115 lies THEN RETURN.

S.Horwitz

```
E800 21 00 EC 22 1B 00 21 FF *26A*
E008 EF 22 1D 00 CD F8 F3 3E *424*
E010 0C E7 00 CD 3A F1 FE 0D *3F6*
E018 38 E6 FF 00 00 00 00 00 *21D*
```

  

```
10 WINDOW:CLS
20 FOR A=12288 TO 12315:READ:POKE A,B:NEXT
25 DATA 33,0,236,34,27,0,33,255,239,34,29,0,205,248,243
30 DATA 62,12,231,0,205,58,241,254,13,194,0,48,201
40 PRINT "Lesen von Kassetten":PRINT STRING$(21,"-"):PRINT
50 PRINT "Wähle zwischen in Maschinenkode (H) und in CSAVE-
   gespeicherten BASIC-";
60 INPUT "Programmen (B) - Ende (E)!";X$:
   IF X$="E" THEN CLS:END
70 IF X$="H" THEN 90
80 IF X$="B" THEN GOSUB 100:ELSE CLS:GOTO 40
85 CLS: GOTO 40
90 CALL*3000:CLS:GOTO 40
100 CLS:PRINT "CLIST für HC-Routinen-gespeicherte BASIC-Programme":
   PRINT
101 PRINT "Programm zeigt an, ob Programm, Datei oder ACII-Text
   vorliegt"
102 PRINT "Anzeige von Namen und Länge des Programms":PRINT:PRINT
   "CLIST"
103 DA=128
104 DOKE 45,DA:POKE 124,1
105 CALL*29A:REM -BEI Z 1013-BASIC 1FCH!-
106 IF PEEK (123)<>1 THEN 105
107 FOR I=DA+3 TO DA+10
108 PRINT CHR$(PEEK(I));:NEXT
109 I=PEEK(DA)-211
110 IF I=0 OR I=4 THEN PRINT "Programm";
111 IF I=1 OR I=5 THEN PRINT " Datei";
112 IF I=2 OR I=6 THEN PRINT " ASCII";
113 IF I>3 THEN PRINT " G";:ELSE PRINT " ";
114 PRINT DEEK(DA+11)
115 PRINT:INPUT "Weiter (ENTER/N);A$:IF A$="N" RETURN:ELSE 104
```