

Uebearbeitung 27.2.90
F am 16.3.90
Uebearbeitung 28.3.90 / 30.3.90
druckfertig am 20.4.90

CC 6024 SPIELEBOX 24

Nr.	Name	Ü.rate (Baud)	Zählerstand Geracord LCR	
A	WSPORT3	2000	005	010
A	WSPORT3	1000	085	135
B	WSPORT4	2000	005	010
B	WSPORT4	1000	085	135

Alle Spiele sind mit Tastatur und Joystick spielbar

veb mikroelektronik mühlhausen

KC compact-Programme werden wie folgt geladen:
Eingabe: RUN"name.BAS" ^RETURN_
Dann sind die Wiedergabetaste am Recorder und eine Taste am KC (außer ^ESC_, ^SHIFT_, ^CTRL_ und ^CAPS LOCK_) zu drücken. Nach dem Erscheinen des Titelbildes ist bei Aufforderung nochmals eine Taste (s.o.) zu betätigen. Diese Aufforderung kann sich wiederholen.

Beschreibung der Spiele
=====

WSPORT1/2 sind zwei Wintersportspiele mit jeweils zwei Disziplinen.

WSPORT1: Eiskunstlaufen (Pflicht, Kür)
WSPORT2: Biathlon

Beim Eiskunstlaufen müssen in der vorgegebenen Zeit viele unterschiedliche Figuren (Drehungen, Sprünge usw.) mit guter Haltung geschafft werden. Bei der Disziplin Biathlon ist eine Strecke auf Skiern mit vier Schießprüfungen so schnell wie möglich zu absolvieren. Fehlschüsse haben Strafsekunden zur Folge. Der Läufer erreicht durch schnelles rhythmisches Bewegen von [] und eine hohe Geschwindigkeit. Die Menüpunkte können entweder durch Druck der gewünschten Ziffer bzw. durch [SPACE] + [ENTER] angewählt werden. Jede Disziplin wird mit FIRE bzw. [SPACE] gestartet.

Das "Training", angewählt durch Menüpunkt 3, kann nach Beendigung jedes Versuchs mit den definierten Steuerfunktionen "hoch" (für "Ja") bzw.

"runter" (für "Nein") und anschließender Quittierung mit **[SPACE]** bzw. FIRE verlassen oder fortgesetzt werden.

Durch verschiedene Steuerkombinationen der definierten Tasten bzw. Joystickrichtungen für "hoch", "runter", "links", "rechts" und FIRE können in den jeweiligen Disziplinen die unterschiedlichsten Bewegungsformen hervorgerufen werden.

Nach Einlesen des Programms besteht folgende Standardbelegung:

Spieler 1 und 3 (Joystick)	Spieler 2 und 4 (Tastatur)
Hoch	[A]
Runter	[Z]
links	[N]
rechts	[M]
FIRE	[SPACE]

Bei Nichtvorhandensein eines Joysticks ist zu beachten, daß die Steuerfunktionen für Spieler 1 bzw. Spieler 3 vor Spielbeginn mit dem Menüpunkt "Steuerfunktionen" auf die Tastatur umgelegt werden müssen.