

11.12.89/ 2.2.90/ 7.2.90 / 15.2.90
9.3.90 zu O
F am 12.3.90

CC 6012 SPIELEBOX 12

Nr.	Name	Zählerstand Geracord LCR		Bedienung
-----	------	-----------------------------	--	-----------

1	4GEWINNT	010	017	T J
2	FELIX	180	113	T

T Spiel mit Tastatur spielbar
J Spiel mit Joystick spielbar

veb mikroelektronik mühlhausen

KC compact-Programme werden wie folgt geladen:

Eingabe: RUN"name.BAS" ^RETURN_

Dann sind die Wiedergabetaste am Recorder und eine Taste am KC (außer ^ESC_, ^SHIFT_, ^CTRL_ und ^CAPS LOCK_) zu drücken. Nach dem Erscheinen des Titelbildes ist bei Aufforderung nochmals eine Taste (s.o.) zu betätigen. Diese Aufforderung kann sich wiederholen. Auf der A-Seite der Kassette sind die Programme mit einer Übertragungsrate von 2000 Baud und zur Sicherheit auf der B-Seite nochmals mit 1000 Baud abgespeichert.

Beschreibung der Spiele

=====

4GEWINNT

4GEWINNT ist ein Denkspiel gegen den Computer. Gewonnen hat, wer zuerst 4 eigene Spielsteine nebeneinander waagrecht, senkrecht oder diagonal angeordnet hat.

Durch Eingabe der Spaltennummer wird der Stein positioniert. Nach Drücken von ^SPACE_ fällt der Spielstein in die angegebene Spalte. Aus einem Menü können durch Eingabe des entsprechenden Anfangsbuchstabens und Bestätigung mit ^RETURN_ zusätzliche Funktionen gewählt werden.

FELIX UND DER MAULWURF

Felix ist ein geplagter Gärtner. Maulwürfe haben seinen Garten befallen. Nun muß Felix in die Rolle eines Jägers schlüpfen und die ab und zu auftauchenden Maulwürfe erschlagen.

Nebenbei hat er noch die Aufgabe, alle auf dem Rasen verteilten Dinge in Sicherheit zu bringen. Aber Achtung, fällt Felix in eines der Löcher des wühlenden Maulwurfs, begegnet er ihm oder betritt er ein Rasenstück zum

dritten Mal, endet sein Versuch und er bekommt eine weitere Chance. Nach drei Fehlversuchen hat er jedoch seine Unfähigkeit bewiesen und wird zwangspensioniert.