

# Tests mit dem Debugger, gdb+Python

*UNIX-Stammtisch Dresden, 7.3.12*

*Reinhard Wobst*

# Inhaltsverzeichnis

## 1.Idee

### 1.1.Nutzung

### 1.2.Arbeitsweise

Python

C/C++

## 2.Beispiele

### 2.1.Mehrere Breakpoints in Python oder C/C++ setzen

Beispiel für Python

Beispiel für C

### 2.2.Bedingte Breakpoints

Beispiel für Python

### 2.3.Breakpoint-Kommandos

Beispiel

### 2.4."White Box Test"

### 2.5.Vordefinierte Funktionen

Python

C/C++

2.6.Mehrere Sets von Tests oder Breakpoints

2.7.Breakpoint-Kommandos

C/C++

Python

2.8.Quellfiles angeben

3.Aufruf, Files, Voraussetzungen

4.Unterschied zu "assert" und normalem Debugging

4.1.Debugging

4.2.Testen

assert-Anweisungen

Unittests

5.Weitere Beispiele

5.1.Nutzen des gdb-Python-Interfaces

5.2."Tests mit Gedächtnis" in Python und C/C++

Python

C/C++

6.gdb und Python-API

- 6.1.Komfortfunktionen
- 6.2.gdb-Kommandos ausführen
- 6.3.Breakpoints verwalten
- 6.4.Stackframes und Symbole analysieren
- 7.Links

# 1. Idee

Drei Ideen werden mit diesem Pythonskript wbd (für das noch ein griffiger Name gesucht wird) realisiert:

- ◆ Es wird ein Debugger genutzt, um interne Zustände während der normalen Ausführung zu testen.
- ◆ Gleichzeitig sollen möglichst bequem ein oder mehrere Sets von Breakpoints automatisiert gesetzt werden.
- ◆ Testanweisungen sollen in Kommentaren versteckt werden, d.h., der eigentliche Code wird durch das Nutzen des Skripts nicht verändert.

## 1.1. Nutzung

- ◆ Einmal für "**erweiterte Unittests**": So lange alle Bedingungen erfüllt sind, läuft das Programm ohne Änderung durch (nur durch den Debugger gebremst).

- ◆ Zum anderen als bequemes **Hilfsmittel zum Debuggen**, wobei komplexe Testfunktionen und mehrere Szenarien fest im Quellcode enthalten sind (im einfachsten Fall nutzt man mehrere feste Breakpoints, die auch beim Umstrukturieren des Codes erhalten bleiben).

## 1.2. Arbeitsweise

### Python

- ◆ Erzeugen von `.pdbrc` für den Python -Debugger `pdb` im aktuellen (Aufruf-)Verzeichnis, das eine Liste von Breakpoints, optional mit Bedingungen, enthält. Zusätzliche Funktionen können in einem Modul untergebracht werden, das beim Start anzugeben ist.

## C/C++

- ◆ Für `gdb` wird ein temporäres File `.wbdgdb` mit entsprechenden Breakpoint-Beschreibungen erzeugt. Zusätzliche Python-Funktionen, die vom `gdb`-Python-Interface aus nutzbar sind, können im File `AAA-gdb.py` definiert werden, wobei `AAA` der Name des ausführbaren Programms ist.

## 2. Beispiele

### 2.1. Mehrere Breakpoints in Python oder C/C++ setzen

- ◆ **Vor** die entsprechenden Zeilen ist jeweils eine Zeilen im Quellcode einzufügen, die lediglich den Kommentar #DEB (Python) bzw. //DEB (C/C++) enthält. Die Zeile kann eingerückt sein.
- ◆ Das Programm ist wie üblich zu starten, nur muss vor die Kommandozeile noch der Skriptname "wbd" gesetzt werden.

#### Beispiel für Python

Die normale Kommandozeile laute



```
tt.py 40
```

In diesem Fall ist also zu tippen

```
wbd tt.py 40
```

Es erscheint eine Ausschrift etwa wie

```
Breakpoint 1 at /home/wobst/util/python/wbd/tt.py:9  
> <string>(1)<module>()  
(Pdb)
```

Nun ist das Programm wie üblich mit "c" zu starten und läuft unter der Regie des Python-Debuggers pdb.

## Beispiel für C

Die normale Kommandozeile laute

```
prototyp 12
```

Man tippt

```
cwbd prototyp 12
```

(der Skriptname ist hier also **cwbd**) - und der Debugger **gdb** startet:

```
cwbd.py prototyp 12  
GNU gdb (GDB) SUSE (7.1-3.12)  
...  
Breakpoint 1 at 0x4005f8: file prototyp.c,  
line 15.  
(gdb)
```

Hier muss der Debugger mit "r" gestartet werden.

## 2.2. Bedingte Breakpoints

Eine Bedingung wird nach dem Marker #DEB bzw. //DEB-Zeile als Kommentar in der Folgezeile angegeben, wobei diese mit "\" am Zeilenende fortgesetzt werden kann.

### Beispiel für Python

```
//DEB  
// a<3 or a==3 or \  
// a == b  
c = f(a)
```

Es sind alle Ausdrücke erlaubt, die der Debugger (pdb bzw. gdb) zulässt.

## 2.3. Breakpoint-Kommandos

Zusätzlich kann man für C/C++ (Tool cwbd) noch **nach** den (optionalen) Bedingungen Kommandos angeben, die auf den Marker "//CMD" folgen müssen.

### Beispiel

```
//DEB  
//r > 0.  
//CMD  
//python V("r"); V("x")
```

In diesem Beispiel ist V eine vordefinierte Python-Funktion, vgl. 2.5. In Python ist das nur über Modulfunktionen möglich, vgl. 2.5.

## 2.4. "White Box Test"

Der Sourcecode wird wie bei Breakpoint-Kommandos vorbereitet, nur hält der Debugger *\*nicht\** an, wenn die Bedingung erfüllt ist. Der Marker muss in diesem Fall **TEST** heißen, nicht **DEB**, und der Schalter **-u** (wie *unit test*) ist beim Aufruf zu setzen:

**File tt.py:**

```
#TEST  
# a > 0  
...
```

**Kommandozeile:**

```
wbd -u tt.py 40
```

Für C/C++:

```
cwbd -u prototyp 12
```

## 2.5. Vordefinierte Funktionen

Es können Python-Funktionen vordefiniert werden, die man in Bedingungen und Kommandos von Breakpoints aufrufen kann.

### Python

Die Funktionen müssen in einem Modul definiert sein, z.B. *M.py* mit dem Inhalt

```
def _p(s):  
    print s, '***'  
    return True
```

Der Kommentar vor einem Breakpoint kann dann so aussehen:

```
#DEB  
# M._p(a) and a == 33
```

Dann ist `wbd` mit dem Schalter `-m` zu rufen:

```
wbd -m M tt.py 40
```

## C/C++

Python-Funktionen, die zur Laufzeit mit `python` oder als Komfortfunktion (vgl. 5.2) zu rufen sind, müssen im File `prototyp-gdb.py` definiert sein, wenn `prototyp` das zu debuggende Programm ist (vgl. *info-Dokumentation zu gdb > Extending GDB > Python > Python-API > Auto-*

loading). Mehr dazu im Beispiel in 5.2. Der Schalter `-m` ist nur bei `wbd` zugelassen.

## 2.6. Mehrere Sets von Tests oder Breakpoints

Die Marker `DEB/TEST` können durch andere ersetzt werden, die nach dem Schalter `-t` (wie *token*) beim Aufruf anzugeben sind:

File `tt.py`:

```
#Special  
# (a>>1) & 3
```

Kommandozeile:

```
wbd -t Special -u tt.py 37
```



## 2.7. Breakpoint-Kommandos

### C/C++

Marker:

```
//CMD
```

In einer Zeile **nach** dem Marker. Optional kann in den Zeilen vorher eine Bedingung stehen; dann wird das Kommando nur bei erfüllter Bedingung ausgeführt.

### Python

- ◆ Breakpoint-Kommandos können in *pdb* (und das auch erst ab Python Version 2.6) nur interaktiv eingegeben werden, nicht in *.pdbrc* hinterlegt.
- ◆ Ausweg: Im "globalen Modul" eine Funktion definieren, die das Kommando ausführt und *True* zurückgibt. Diese wird mit der Bedingung

mit *and* verknüpft. Je nachdem, ob die Funktion vor oder nach der Bedingung erscheint, wird das Kommando immer oder nur bedingt ausgeführt. Das ist sogar flexibler als bei *gdb*.

**Beispiel:** vgl. 2.5.

## 2.8. Quellfiles angeben

Standardmäßig werden alle Python/C/C++ Files im aktuellen Baum durchsucht, erkenntlich an den Endungen `.py` (Python) bzw. `.c`, `.cc` oder `.cpp` (C/C++).

Mit dem Schalter `-s` (*source*) kann der Name eines Files mit einer Liste der Quellfiles angegeben werden, jeweils einer pro Zeile. Ein führendes `./` ist zulässig.

# 3. Aufruf, Files, Voraussetzungen

Das Kommando `wbd -h` gibt folgenden Hilfetext aus:

```
wbd.py [options] commandline
```

Options:

```
-h, --help          show this help message and exit
-u, --utest         unittest modus: stop if breakpoint
                    condition is false;
                    default: debug modus, stop if breakpoint
                    condition is true
-t marker, --token=marker
                    name of the marker; default: DEB for
                    debug modus, TEST for unittest modus
-m FILE, --module=FILE
                    module containing extra definitions
                    available at breakpoints
-s FILE, --src=FILE  file with source file names,
```

```
one per line; default:  
*.py in tree for wbd,  
*.c/*.cpp in tree for cwbd
```

Bei **cwbd** fehlt die Option **-m**.

# 4. Unterschied zu "assert" und normalem Debugging

## 4.1. Debugging

- ◆ ganze Klassen von optional bedingten Breakpoints können vorgegeben werden;
- ◆ automatisches Nachziehen bei jeder Quelltextumstellung;
- ◆ mögliche Kontrollausgaben, ohne dass in auszuführenden/compilierten Quelltextzeilen etwas verändert wird;
- ◆ nützlich, wenn die Fehlersuche schwierig wird und es eine Anzahl "verdächtiger Stellen" gibt, an denen Daten inspiziert werden müssen.

### Nachteil

Bei zu vielen Breakpoints wird der Quelltext unlesbar.

## 4.2. Testen

### assert-Anweisungen

Gegenüber *assert*-Anweisungen (die sich bei Python-Skripten verbieten, wenn deren Aufrufbedingungen nicht zu kontrollieren sind, z.B. in Plugins), hat *wbd/cwbd* zwei wichtige Vorteile:

- ◆ Über vordefinierte Funktionen ist eine Wechselwirkung zwischen einzelnen Stellen möglich, z.B. der Test auf die Aufrufreihenfolge von Funktionen oder Codestücken.
- ◆ Tests können mittels variabler Marker in Klassen eingeteilt werden, wobei immer nur eine Art Test ausgeführt wird (Schalter **-t**).
- ◆ In Abhängigkeit von Test können Breakpoints sogar manipuliert werden (zumindest bei **gdb** über das Python-Interface).

## Nachteil für C/C++:

assert-Anweisungen erlauben alle Ausdrücke, die der Compiler in diesem Kontext versteht (z.B. die Interpretation von Preprozessor-Makros).

## Unittests

- ◆ Zusätzlich kann der "innere Zustand" des Programms getestet werden, ohne extra auszuführenden oder zu compilierenden Testcode einzufügen.

## Nachteil

Automatisierungsgrad von Unittests wird nicht erreicht - diese werden damit nicht überflüssig.

# 5. Weitere Beispiele

## 5.1. Nutzen des gdb-Python-Interfaces

Das C-Programm heie *prototyp.c*; in *prototyp-gdb.py* sei die Funktion

```
def V(name):  
    print "%s:" % name, \  
        gdb.selected_frame().read_var(name)  
    return True
```

definiert. Ein Breakpoint in *prototyp.c* der Gestalt



```
//DEB
//x == 12.
//CMD
//python V("r"); V("x")
```

führt etwa zu folgender Ausgabe nur für den Wert  $x = 12$ :

```
Breakpoint 1, main (argc=2,
                   argv=0x7fffffffde38) at prototyp.c:16
16                printf("sqrt(%g) = %.15f\n", x, r);

r: 3.4641016151377548
x: 12
(gdb)
```

(vgl.a. *info gdb > Extending GDB > Python > Python-API > Frames in Python*).

## 5.2. "Tests mit Gedächtnis" in Python und C/C++

### Python

Es soll die erwartete Reihenfolge von Rufen verschiedener Funktionen getestet werden. Im Beispiel werden Funktionen *fct1()*, *fct2()*, ... aus dem Modul *sub* gerufen. Erwartet wird, dass die Nummern der Funktionen nur ansteigen.

Das Modul **sub.py** habe folgende Struktur:

```
def fct1():
```

```
global Sum
#TEST
#ordertest.order(1)
Sum += 1

def fct2():
    global Sum
    #TEST
    #ordertest.order(2)
    Sum += 2

...
```

Das Modul **ordertest.py** (nur von *wbd* benutzt) habe den Inhalt

```
Order = [-1]

def order(i):
```

```
global Order
if i <= max(Order):
    return False
Order.append(i)
return True
```

Das Hauptprogramm **order.py** selbst sehe so aus:

```
import sub

for i in (1,2,5,8,13):
    exec ('sub.fct%d()' % i)

print "sum:", sub.Sum

sub.fct11()
```

Die Kommandozeile (Unittest-Modus)

```
wbd -u -m ordertest order.py
```

liefert die Ausgabe

```
...  
(Pdb) c  
sum: 29  
>  
/home/wobst/util/python/wbd/sub.py(68)fct11()  
-> Sum += 11  
(Pdb)
```

Das ist korrekt: Die Funktion `order()` testet auf steigende "Funktionsnummern", was bis zur Ausgabe von `sum` der Fall ist. Beim Ruf `sub.func11()` wird das Prinzip verletzt, und der Debugger hält an dieser Stelle an.

## C/C++

Im Beispiel wird eine Wurzel iterativ berechnet. Es wird geprüft, ob die Defekte immer kleiner werden. Die zu testende Funktion in *prototyp.c* sieht so aus:

```
double root(double x)
{
    int cnt = 0;
    double w = x/2.;
    double def;

    while((def = fabs(w*w - x)) > x*1.e-14)
    {
        //TEST
        // $smaller(w*w-x)
        printf("step %d:\tw = %.15g,
```

```
        def=%g\n", ++cnt, w, def);  
    w = (w + x/w)/2.;  
}  
  
return w;  
}
```

Zum Ausdruck " $w*w-x$ ": *gdb* kann einfache Ausdrücke berechnen, aber ein "*fabs(w\*w-x)*" würde einen Fehler erzeugen, denn C-Bibliotheken können zur Laufzeit nicht dynamisch eingebunden werden.

Die sog. Komfortfunktion `smaller()` wird im Python-File *prototyp-gdb.py* definiert, vgl. *info-Dokumentation zu gdb > Extending GDB > Python > Python-API > Functions In Python*:

```
import gdb  
  
class Pname(gdb.Function):
```

```
def __init__(self):
    super(Pname, self).__init__("smaller")
    self.last = None

def invoke(self, x):
    x = abs(x)
    if not self.last or self.last >= x:
        self.last = x
        return True
    print "*** increment: last = %s, \
           new = %s" % self.last, x)
    return False
```

**Pname()**

Ein Lauf mit der Zeile



```
cwbd -u prototyp 12
```

(Start mit `gdb`-Kommando "`r`") läuft nun glatt durch. Wird jedoch in der Zeile `double w = x/2.` das `x/2.` durch `1.` ersetzt, so vergrößert sich der Defekt nach dem ersten Schritt, und er erscheint

```
step 1: w = 1, def=11
```

```
*** increment: last = 11, new = 30.25
```

```
Breakpoint 1, root (x=12) at prototyp.c:30
```

```
30    printf("step %d:\tw = %.15g, def=%g\n", \
        ++cnt, w, def);
```

```
(gdb)
```

→ weitaus intelligentere Tests möglich!

# 6. gdb und Python-API

Vgl. dazu

*info-Dokumentation zu gdb > Extending GDB > Python > Python-API > Functions In Python*

sowie

*info-Dokumentation zu gdb > Extending GDB > Python > Python-API > Breakpoints in Python*

## 6.1. Komfortfunktionen

Diese werden mit  $\$name(...)$  gerufen und sind wie in Beispiel 5.2 zu definieren:

- ◆ Der Konstruktor `__init__()` legt den Namen fest
- ◆ `invoke()` wird beim Aufruf der Funktion zur Laufzeit ausgeführt

- ◆ abschließend ist die Klasse zu instanzieren

## 6.2. gdb-Kommandos ausführen

Mit der Funktion

```
gdb.execute(command_as_string)
```

- vgl. 6.3.

## 6.3. Breakpoints verwalten

- ◆ Breakpoint erzeugen:

```
B = gdb.Breakpoint("prototyp.c:31")
```

◆ Breakpoint bedingt löschen:

```
def cond_del():
    try:
        if B.hit_count >= 2:
            print "*** breakpoint %d deleted" % \
                B.number
            gdb.execute("delete %d" % B.number)
    except:
        pass
    return True
```

(geht natürlich auch über Bedingung per Python-Funktion)

## 6.4. Stackframes und Symbole analysieren

vgl. Funktion von oben

```
def V(name):  
    print "%s:" % name, \  
        gdb.selected_frame().read_var(name)  
    return True
```

Ebenso kann man aus der Symboltabelle Name, Typ, Block, Adressklasse u.a. ermitteln.

Weiteres vgl. Dokumentation (bis hin zum Ermitteln und Setzen der Thread-ID).

# 7. Links

<http://sourceware.org/gdb/wiki/PythonGdbTutorial>

**... und zum Abschluss: Sag' niemals "nie"! ...**



4 GB Daten auf Lochkarten  
(1959)



Die doppelte Datenmenge auf einem USB-Stick  
(2012)