

# Textverarbeitung mit BITEK

## Allgemeines:

- BITEK arbeitet mit einer Kommandoebene (4 Zeilen) und einer Textebene (16 Zeilen) auf dem Bildschirm.
- <ESC> schaltet zwischen den Ebenen um und bricht jede Kommandoingabe ab.
- Blinkender Cursor zeigt die aktuelle Arbeitsebene an .
- <INS> schaltet zwischen Einfügemodus und Überschreibmodus um.
- Im Einfügemodus löscht <DEL> das Zeichen vor dem Cursor, sonst das Zeichen, auf das der Cursor zeigt.
- Die Druckerinitialisierung muß vor dem Start von BITEK im OS-Modus erfolgen. BITEK stellt bei Beginn eines Druckvorganges den Zeilenzähler nicht zurück, so daß der erste Seitenvorschub eventuell falsch erfolgt. Rückstellung des Zeilenzählers ist über END und Restart möglich.
- Die Abspeicherung auf Kassette kann abschnittsweise erfolgen, vollständige Dateien werden erst durch Abschließen mit PUNCH C erzeugt.
- Zeilen mit ENTER abschließen oder Zeichen frei lassen, um bei eventuellen Korrekturen ein 'Nachrücken' der folgenden Zeilen zu vermeiden.
- Das Zeilenende wird durch (LF / 0AH) dargestellt. Bei der Übergabe von mit BITEK erstellten Quellprogrammen an den Absolutassembler "ASM" (Zeilenende (CR / 0DH)) ist also eine Umwandlung LF → CR notwendig (mit SUBST).
- Folgende Sonderzeichen werden verwendet:
  - CTRL F Seitenschaltung im Text (0CH)
  - CTRL O Cursor auf Beginn der Zeile
  - I Cursor eine Seite zuvor
  - I← Cursor eine Seite zurück
- BITEK-Anweisungen: <K-ommando><S-ubkommando>[<Parameter>] <ENTER>
- Kommandos:

A-SSIGN	L-IST	S-UBST
C-URSOR	M-ARK	W-RITE
D-ELETE	P-UNCH	
E-ND	R-EAD	
- Subkommandos:

A-ll	gesamter Text	L-ine	Zeile als Texteinheit
B-eginn	Beginn des Textes	S-tring	eingeben/suchen String
E-nd	Ende des Textes	T1, T2, T3	Abschnittskennungen
M-ark	Marke setzen/suchen	F-eed	eine Seite

# KOMMANDOBESCHREIBUNG

## 0. Druckerinitialisierung (im OS-Modus vor dem Start von BITE)

OS

>ASGN LIST: = Drucker

Drucker: =K6311

---

### 1. Anzeige/Veränderung von Systemparametern

Grenzen Textpuffer (Anf.-adr.-Textende/Ende Puffer):

=> A-SSIGN T-B (AAAA-BBBB/CCCC): <ET> Beibehaltung Textpuffer  
AAAA,CCCC <ET> neue Grenzen  
BBBB <ET> neues Textende

Zeilen pro Seite (gesamt/beschrieben):

=> A-SSIGN P-PAGE (XXX/YYYY): <ET> Beibehaltung Grenzen  
72,60 <ET> A4/1-zeilig S6009

Umschaltung SHIFT-Zuordnung (Groß-/Kleinschreibung):

=> A-SSIGN U-PPER: <ET> (Standard wie Schreibmaschine)

Anzeige noch nicht abgeschlossener Ausgabedateien:

=> A-SSIGN F-ILE: PUNCH: Name <ET> wenn nicht abgeschlossen  
(\*\*\*) wenn keine offene Datei

---

### 2. Ausgabe des Textes auf Kassette

=> P-UNCH A <ET> gesamter Text  
B <ET> von Beginn bis Cursor  
E <ET> von Cursor bis Ende  
M <ET> Kur./Marke oder Marke/Cur.  
L <ET> Cur. bis Ende Zeile (mit CR)  
S'string' <ET> Cur. bis Beginn von 'string'  
Tn <ET> Abschnitt Tn (1...3)

OPEN FILE:Name <ET> Dateiname angeben (.ASM=Typ)

Hinweis: Nach dem Dateinamen wird nur einmal gefragt. Damit kann die zu bearbeitende Datei abschnittsweise aufgezeichnet werden. (stoppen TB nach entsprechendem Abschnitt!)

C <ET> Schließen der Datei, d.h.  
Schreiben des ENDE-Blockes

---

### 3. Einlesen von Kassette

=> R-EAD <ET> gesamter Text  
S'string' <ET> Text bis 'string'  
OPEN FILE:Name Dateinamen angeben

---

### 4. Drucken

=> L-IST F-EED <ET> eine Seite  
A,B,E,M,L,S,Tn Bedeutung wie bei PUNCH

---

### 5. Rücksprung ins Betriebssystem

=> E-ND <ET>

---

## 6. Positionierung des Cursors

=> C-URSOR	A <ET>	auf Beginn des Textes
	B <ET>	auf Beginn des Textes
	E <ET>	auf Ende des Textes
	M <ET>	auf vereinbarte Marke
	L <ET>	auf Beginn der nächsten Zeile
	S'string' <ET>	auf Beginn des Strings
	Tn <ET>	auf Beginn des vereinbarten Abschnitts (1...3)

---

## 7. Setzen einer Marke/Definition von Abschnitten

=> M-ARK <ET>		Marke auf den Cursor
	Tn:	
	A <ET>	Abschnitt ist gesamter Text
	B <ET>	Beginn bis Cursor
	E <ET>	Cursor bis Ende
	M <ET>	Cursor bis Marke
	L <ET>	Cursor bis Ende der Zeile
	S'string' <ET>	Cursor bis zum Beginn des Strings

---

## 8. Löschen von Texteinheiten

=> D-ELETE	A <ET>	gesamter Text (über Modifizierung des Textendes mit ASGN wieder regenerierbar!)
	B,E,M,L,S,Tn <ET>	Bedeutung wie bei Ausgabe auf Kassette (PUNCH)

---

## 9. Austauschen von Texteinheiten

=> S-UB (\*\*\*) 'string 1' <ET> by 'string 2' <ET>

EXECUTE Y N A E --->	Y-ES	Ersetzen des gefundenen Textes
	N-O	übergehen
	A-LL	im gesamten Text
	E-ND	Abbruch

---

## 10 . Einfügen/Verschieben von Texteinheiten

=> W-RITE	S'Text' <ET>	Text ab Cursor
	Tn	Abschnitt n ab Cursor

---

Standardwerte für Seitenzählung: 64 Zeilen pro Seite

Seite	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Zeile	1	65	129	193	257	321	385	449	513	577	641	705	769
	64	128	192	256	320	384	448	512	576	640	704	768	832